

Căsuța 9 C



Căsuța 10 C



Căsuța 11 C



Căsuța 12 C



Căsuța 13 C



Căsuța 14 C



Căsuța 15 C



Căsuța 16 C



<p>Căsuța 9 C. Drumul pe jos are o componenta magica, feerica. Mergând pe poteca vei întâlni la mijlocul ei o poarta. Pentru a deschide poarta trebuie să te gândești și să răspunzi care sunt valorile și caracteristicile comune ale echipe, ce va face asemănători, și ce vă face diferiți.</p>	<p>Căsuța 10 C. Continuă drumul pe jos. Ai ajuns în căsuța întrebărilor. Pentru a putea continua jocul trebuie să răspunzi la alegere la cel puțin una dintre următoarele patru întrebări: Ce este diversitatea culturala? Ce este discriminarea? Cate tipuri de discriminare cunoașteți? Care sunt efectele negative ale etichetării și ale stereotipurilor?</p>
<p>Căsuța 11 C. Pe drum, din nicăieri, a apărut o persoană care ți s-a alăturat călătoriei. El te întreabă care este misiunea ta și ce te aștepti să descoperi pe drum. Discutați în echipa timp de 3 minute ce doriți să faceți în această călătorie de descoperire și prezentați ce ați discutat în plen într-un minut - alegeți un lider care să prezinte în grupul mare rezumatul discuțiilor voastre.</p>	<p>Căsuța 12 C. In drumul tău magic, găsești o banca. Așază-te pe ea și pregătește-te să oferi răspunsuri, pentru ca te afli în căsuța răspunsurilor. Oferiți minim 5 exemple prin care o țată sau etnie își poate exprima diversitatea culturala.</p>
<p>Căsuța 13 C. Ai plăcerea de a fi în căsuța 13 C, runda bonus. Dacă faci această rundă bonus, vei putea avansa direct la căsuța 16C. Imaginează-ți că ești la o petrecere, unde a apărut un conflict legat de diversitatea culturală. Discutați în echipa tipul de conflict, dezvoltati detaliile acestuia și găsiți o soluție realistă cu privire la modul în care îl puteți rezolva. Folosind jocul de rol, simulați în plen conflictul și soluțiile sale (4 minute).</p>	<p>Căsuța 14 C. În călătoria ta magică, găsești o bancă și te așezi acolo. Alegeți 2 persoane care vor desena pe o hârtie un cuvânt iar restul echipei va trebui să ghicească.</p>
<p>Căsuța 15C. Ai ajuns la o grădină fermecată, unde vei petrece ceva timp în ea. Este o grădină spectaculoasă unde vei participa la o petrecere grandioasă, o petrecere a diversității. Discutați în echipa timp de 5 minute, apoi descrieți și reproduceți ceea ce vedeți în această petrecerea imaginară într-un joc de rol. Alegeți un povestitor, o persoană care va descrie ceea ce va juca restul echipei. Povestitorul ar trebui să descrie senzațiile, mirosurile, hainele, obiceiurile etc. Persoanele care joacă rolurile nu au voie să vorbească.</p>	<p>Căsuța 16 C. In drumul tău, ai trecut prin numeroase sate/ triburi, unde ai avut ocazia să cunoști numeroase culturi. Oferă exemple de elementele unei culturi, lucruri care nu se văd cu ușurința la suprafață.</p>

Căsuța 17 C



Căsuța 18 C



Căsuța 19 C



Căsuța 20 C



Căsuța 21 C



Căsuța 22 C



Căsuța 23 C



Căsuța 24 C



<p>Căsuța 17 C. Ți-e sete și vrei să bei apă dintr-o fântâna de pe drum. Aceasta are un cod secret, pentru a o utiliza trebuie să ghiciți parola. Parola este un cuvânt care descrie diversitatea culturală. Facilitatorul te poate ajuta să ghicești parola oferindu-ți maxim 2 indicii. Fiecare indiciu te va face să pierzi un punct. Astfel că, data viitoare când veți arunca cu zarul veți înainta atâtea căsuțe cât spune zarul, minus numărul de indicii pe care le-ați primit.</p>	<p>Căsuța 18 C. Te oprești în drumul tău la o șezătoare unde se discuta. Împreună cu tovarășii de călătorie, va trebui să discutați liber în plen și să dați cel puțin 5 exemple în care diversitatea culturală este des întâlnită în comunitate. Cum folosește comunitatea această diversitate în beneficiul ei? Fiți spontani și realizați această conversație liber. Să vă auzim! Veți avea 5 minute pentru a discuta.</p>
<p>Căsuța 19 C. Știm ca putinele informații despre alte culturi, ne fac să avem preconcepții. Împreună cu colegii tai de drum, gândește-te și discuta cel puțin o soluție prin care tinerii pot obține mai multe informații care să îi ajute la eliminarea preconcepțiilor. Proiectați soluția și gândiți-va la efectele ei. Va trebui să prezentați soluția în grupul mare. Puteți face acest lucru fie stabilind un lider din echipa care să prezinte soluția în plen, fie realizând un joc de rol. Alegeți modalitatea de prezentare și expuneți-vă ideile în 3 minute.</p>	<p>Căsuța 20 C. Ai luat o cale care te va duce direct la numărul 9, unde vei găsi geanta pe care ai uitat-o.</p>
<p>Căsuța 21 C. Ia o pauză! Trebuie să te oprești la trecerea cu cale ferată deoarece în curând va trece un tren. Profită de această ocazie pe a admira împrejurimile și a te odihni.</p>	<p>Căsuța 22 C. Ai crezut că ești pe punctul de a continua jocul, dar se pare că nu! Odihnește-te și stai o tură (data viitoare când îți vine rândul să arunci cu zarul nu ai voie, dă zarul echipei următoare).</p>
<p>Căsuța 23 C. Te oprești la un izvor din pădure să bei apă. Metaforic vorbind, cu ce ar trebui udată societatea noastră pentru a crește diversitatea culturală și includerea socială (pentru a le promova și a le dezvolta).</p>	<p>Căsuța 24 C. În drum, întâlnești un grup de oameni care vorbesc. Te oprești și ai o discuție constructivă cu ei. Dacă ai fi să rezumi discuția într-o singură frază, cum ar suna? Fraza trebuie să conțină următoarele cuvinte: includere, diversitate, toleranță.</p>